1. Modo de juego con tiempo limitado: Poder colocar un límite de tiempo para ingresar una coordenada a disparar, si se pasa el tiempo pierde el turno. Similar al sistema de reloj en los juegos de ajedrez. (TimeLimitedGame).
2. Modo de juego con disparos predictivos. Cada vez que un jugador ataque y su resultado sea “agua”, se analizaran las 4 casillas alrededor de la coordenada de ataque, y en caso de que una de las cuatro casillas contenga un barco, en lugar de decir “agua” dirá “agua casi tocado”.
3. Cada jugador, en cualquier momento de la partida, puede realizar un ataque aéreo. El ataque aéreo consiste en atacar a toda una fila con un solo turno. Solo se puede usar una vez por partida.
4. El tablero se divide en 2 sectores (superior e inferior). Con esta habilidad el jugador puede obtener información sobre en cuál de los sectores existen más puntos de impacto. Solo se puede usar una vez por partida.
5. Cualquier usuario puede acceder a los resúmenes de todos los juegos jugados.
6. Cada jugador, en cualquier momento de la partida, puede ingresar una columna del tablero del contrincante, y obtendrá una “foto satelital” de la misma.

✔